

## **Anatomia humana e canina em 3D no seu computador**

*Empresa especializada em desenvolvimento de aplicativos 3D torna possível uma viagem virtual pelo corpo humano e de animais*

Pioneira no Brasil no desenvolvimento de softwares de anatomia em 3D, a [Biosphera](#) apresenta soluções de alto padrão para quem deseja entrar no mundo da biologia de forma tridimensional e conhecer detalhes do corpo humano e suas estruturas. A empresa também é a única brasileira a criar programas de anatomia em 3D de animais, em português, fazendo a dissecação virtual do cão e do rato. Os softwares já são considerados por especialistas como importantes ferramentas para auxiliá-los em aulas, em escolas e faculdades, principalmente pela complexidade e qualidade dos produtos.

Na solução de *Anatomia do Corpo Humano em 3D* é possível rotacionar um modelo masculino com todos os sistemas, trazendo a visualização através de camadas com diferentes combinações, além de verificar os nomes, formas e posicionamento das estruturas. Entre as possibilidades, o usuário pode isolar a musculatura do esqueleto, sistema nervoso, reprodutor e respiratório, entre outros, com poucos cliques do mouse. As imagens podem ser vistas de diferentes ângulos e graus de aproximação, com ótima resolução. O programa permite também conhecer o sistema reprodutor feminino.

Já os softwares de animais são importantes alternativas para a redução do uso de cobaias em salas de aulas, como no caso do rato, que geralmente é usado em atividades de ensino e pesquisa. “Graças à interação que o programa permite, é possível ver os órgãos em 3D separados ou observar sua relação com os demais sistemas. A vantagem também está na possibilidade de visualização de partes que nem sempre são fáceis de identificar em uma dissecação”, explica Victor Skrabe, biólogo e sócio-diretor da Biosphera.

Recomendado por especialistas do setor e muito bem aceito por profissionais da área veterinária, o software *Anatomia Canina 3D*, torna possível ver as estruturas e os sistemas do cachorro em camadas. Um recurso importante para ajudar os veterinários a explicarem sintomas e tratamentos aos donos, assim como uma ótima fonte de estudo para os alunos de medicina veterinária em seu aprendizado.

Para Roselaine Ponso, professora de anatomia da Universidade Federal da Grande Dourados, em Mato Grosso do Sul, o software é uma alternativa à utilização de corpos. “Ao receber o link do site de uma colega, adquiri o software e fiquei muito satisfeita. Verifiquei que ele é extremamente útil, após uma aula que dei sobre sistema circulatório. Usei como material adicional e os alunos gostaram bastante. Estava com dificuldades, porque não dispomos de cadáveres suficientes para as aulas práticas.”

Em pouco mais de três anos, a Biosphera já comercializou mais de mil softwares de anatomia, vendidos também para outros países, como EUA (o segundo maior comprador), Reino Unido, Alemanha, Coreia do Sul e Rússia.

Segundo Anne Cholette, do College Boreal, da cidade de Sudbury, no Canadá, o software de *Anatomia Canina 3D* será usado para ensinar em sala de aula os detalhes do corpo do cão. “Adquirimos o programa para usá-lo em demonstrações nas aulas do Veterinary Technician Program, a partir de setembro.”

Para Victor Skrabe, o sucesso está ligado ao compromisso com a qualidade, profissionalismo e o cuidado com os detalhes. “Temos médicos, veterinários, enfermeiros, professores e estudantes entre os nossos clientes. É um público exigente e que precisa do programa para demonstrar aos pacientes partes do corpo, dar aula e estudar. Por isso, temos o compromisso de nos aprimorar cada vez mais para oferecer um produto de qualidade.”

Para ter uma pequena ideia da complexidade no desenvolvimento desses programas tridimensionais, do início do projeto até o lançamento do software de anatomia canina, por exemplo, foram cerca de 20 meses de trabalho intenso, incluindo pesquisa, modelagem e programação. Só o cão tem mais de 300 ossos e o esqueleto é apenas a base da criação. “Porém, não podemos considerar que os desenvolvimentos dos softwares estejam completamente concluídos. Continuamos a trabalhar neles mesmo depois de serem colocados à venda, enviando atualizações com mais estruturas e correções a cada três ou quatro meses, sem custos adicionais”, explica Estela Yuka Yamamoto, veterinária e sócia-diretora da Biosphera.

Outro atrativo do software é o preço, que é baixo em relação ao custo de livros de anatomia – quase metade do valor. O software *Introdução à Anatomia Humana 3D* custa R\$ 97, *Anatomia Canina 3D* é comercializado por R\$ 96 e o de *Anatomia Simplificada de Rato em 3D*, apenas R\$ 39. A licença de uso dá direito à instalação em dois computadores. Os softwares são compatíveis com o Windows XP, Vista, Windows 7 e 8, além do Mac OSX.

**Mais informações:** <http://www.biosphera.com.br>

**Assessoria de imprensa:**

**Cristina Ribeiro**

[imprensa@biosphera.com.br](mailto:imprensa@biosphera.com.br)

t.: (11) 99685-1856

Nextel: (11) 7755-9816 / ID: 100\*59511