VER POR DENTRO: UMA VIAGEM VIRTUAL PELO CORPO DE UM CAVALO

Empresa brasileira, especializada em aplicativos 3D, desenvolveu software inédito para facilitar o ensino de anatomia veterinária.

Nada de formol, avental, bisturi. A partir de agora é possível dissecar um cavalo em um ambiente 100% virtual, com apenas alguns cliques do mouse. A iniciativa é da Biosphera, empresa brasileira que vem se especializando no desenvolvimento de animações e softwares de ensino de anatomia humana e veterinária desde 2001.

Como nos lançamentos anteriores, o software "Anatomia Equina 3D" permite que os usuários explorem livremente um modelo tridimensional, que foi concebido em diversas camadas. Também há a opção de realizar buscas que levam diretamente ao osso, músculo ou órgão de interesse. Além da praticidade, "o programa tem a vantagem de permitir visualizar estruturas que nem sempre são fáceis de observar em uma dissecção convencional", afirma Victor Skrabe, biólogo e sócio-diretor da Biosphera.

O software é uma ferramenta a mais para auxiliar as atividades de professores, estudantes, criadores e demais profissionais ligados à medicina veterinária e zootecnia. Para atender um público tão exigente e garantir a qualidade do software, foi necessária uma equipe multidisciplinar. Especialistas em modelagem 3D criaram um modelo bruto, que foi revisado por veterinários e biólogos. Enquanto isso, um programador juntava todas as peças em uma interface que permitisse ao usuário final interagir com as mais de 1000 estruturas detalhadas no software.

A novidade veio para preencher uma verdadeira lacuna no ensino de anatomia veterinária. Tanto que muitos profissionais fizeram questão de adquirir o software antes mesmo de seu lançamento oficial, quando ainda estava incompleto. "Comprei recentemente a versão beta do software e mostrei para nossa equipe. Ficamos impressionados com a qualidade", elogia Alexander Meister, do Centro de Educação e Reabilitação de Hannover, na Alemanha. Já para Niklas Nyhlén, membro da equipe de salto a cavalo da Suécia, o programa está sendo útil no diagnóstico de problemas/aspectos relacionados à marcha dos animais. "O aplicativo permitiu verificar alguns problemas cinéticos realmente difíceis no trabalho de campo com equinos".

É importante destacar que a Biosphera continua trabalhando nos softwares que comercializa mesmo depois de serem colocados à venda, enviando atualizações com mais detalhes e correções a cada três ou quatro meses, sem custos adicionais. "Temos um público exigente e que precisa do programa para demonstrar partes do corpo, dar aulas e estudar. Por isso, temos o compromisso de nos aprimorar cada vez mais para oferecer um produto de qualidade", explica Estela Yuka Yamamoto, veterinária e sócia-diretora da Biosphera.

Outro atrativo do software é o preço, que é baixo em relação ao custo de livros de anatomia – menos da metade do valor. Disponível em português e inglês, o "Anatomia Equina 3D" custa R$ 127 e é compatível com Windows XP, Vista, Windows 7 e 8, além do

Mac OSX. A versão para tablet e Ipad já está em desenvolvimento e deve ser lançada em breve.

Mais informações: http://www.biosphera.com.br/veterinaria-anatomia-equina-cavalo.asp